

Положение
о проведении интеллектуальной игры по физике «Своя игра» обучающихся
профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального
образования

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, организацию и проведение Всероссийской интеллектуальной игры по физике «Своя игра» среди обучающихся 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в соответствии с планом Всероссийского Фестиваля науки и техники.

1.3. Организатором Игры является государственное автономное профессиональное учреждение Самарской области «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева (ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

1.4. Игра проводится в очном формате.

2. Цели и задачи

2.1. Интеллектуальная игра – одна из форм организации учебно-познавательной деятельности, в ходе которой определяются лучшие команды, состоящие из обучающихся одного учебного заведения среднего профессионального образования, ответившие правильно на максимальное количество вопросов.

2.2. Основными задачами Игры являются:

- развитие познавательного интереса и активности обучающихся 1-2 курсов;
- активизация интеллектуально-познавательной самостоятельности обучающихся;
- повысить мотивацию к процессу познания, обучения в целом;
- развить коммуникативные компетенции обучающихся;
- повысить интерес обучающихся к углублению познаний в области тем Игры, предполагаемых оргкомитетом;
- вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;
- формирование у обучающихся интеллектуально-коммуникативной стратегии.

3. Порядок организации и проведения

3.1. Участниками Игры являются обучающиеся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации.

3.2. Количество команд от одного образовательного учреждения – не более одной. Количество участников в команде – не более 2.

3.3. Предоставив на Игру свою заявку, участники подтверждают свое согласие с условиями проведения Игры.

3.4. Игра проводится по типу телевизионной передачи «Своя игра». В игре принимают участие 2 игрока из одной группы (команды). Их основная цель - отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее число очков. В начале игры у каждого из игроков на счету 0 очков. Суть игры заключается в том, что участники отвечают на вопросы различной стоимости, пытаясь опередить друг друга. Помимо обычных вопросов, существуют специальные - «Кот в мешке», «Вопрос-аукцион». Если игроку достался «Кот в мешке», он обязан передать его одному из соперников по собственному выбору. Вопрос-аукцион - вопрос, на который отвечает один игрок (команда), которому он достался. Вопросы задаются в виде утверждений, игроки должны понять о чём идет речь.

3.5. Сроки проведения Игры:

О сроке проведения Игры будет сообщено участникам дополнительно.

4. Подведение итогов Игры

4.1. Победителями и призерами Игры являются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.2. Результаты Игры будут размещены на сайте ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева».

4.3. Все команды-участники получают электронные сертификаты, победители будут награждены дипломами.

5. Адрес места проведения и контактная информация организаторов

5.1 г. Самара, ул. Ташкентская 88.

5.2. Организаторы мероприятия:

Алексеева Анна Андреевна тел. 89677218072; alekseeaa@mail.ru

Павлушина Диана Александровна тел.89021580093; di4na904@yandex.ru